

Información privilegiada

ESCAPE ROOM

Instrucciones

No usar la fuerza

No escalar ni buscar en las alturas

Objetos de un solo uso

Objetos decorativos que no se pueden tocar: se distinguen con una pegatinas roja

Se pueden pedir pistas

Sin móviles ni cámaras

No se permite salir de la habitación, si se sale se acaba el juego

Historia

Ronan O'Connor se ha topado con Lindsay, un alma perdida que necesita ayuda. Lindsay trabajaba como agente infiltrada en una mafia, su objetivo era robar un USB que tenía información privilegiada sobre como poder derrotar a la familia Marshall.

Lindsay consiguió su objetivo y escondió el USB en su casa, pero antes de poder entregárselo a su jefe fue descubierta y asesinada. Lindsay necesita que entréis en su casa y cojáis el USB antes de que lo haga alguien de la mafia. Menos mal que fue precavida y escondió bien el USB. Deberéis prestar mucha atención a cada detalle, puede ser una pista ¿Puede contar con vosotros?

EMPEZAMOS

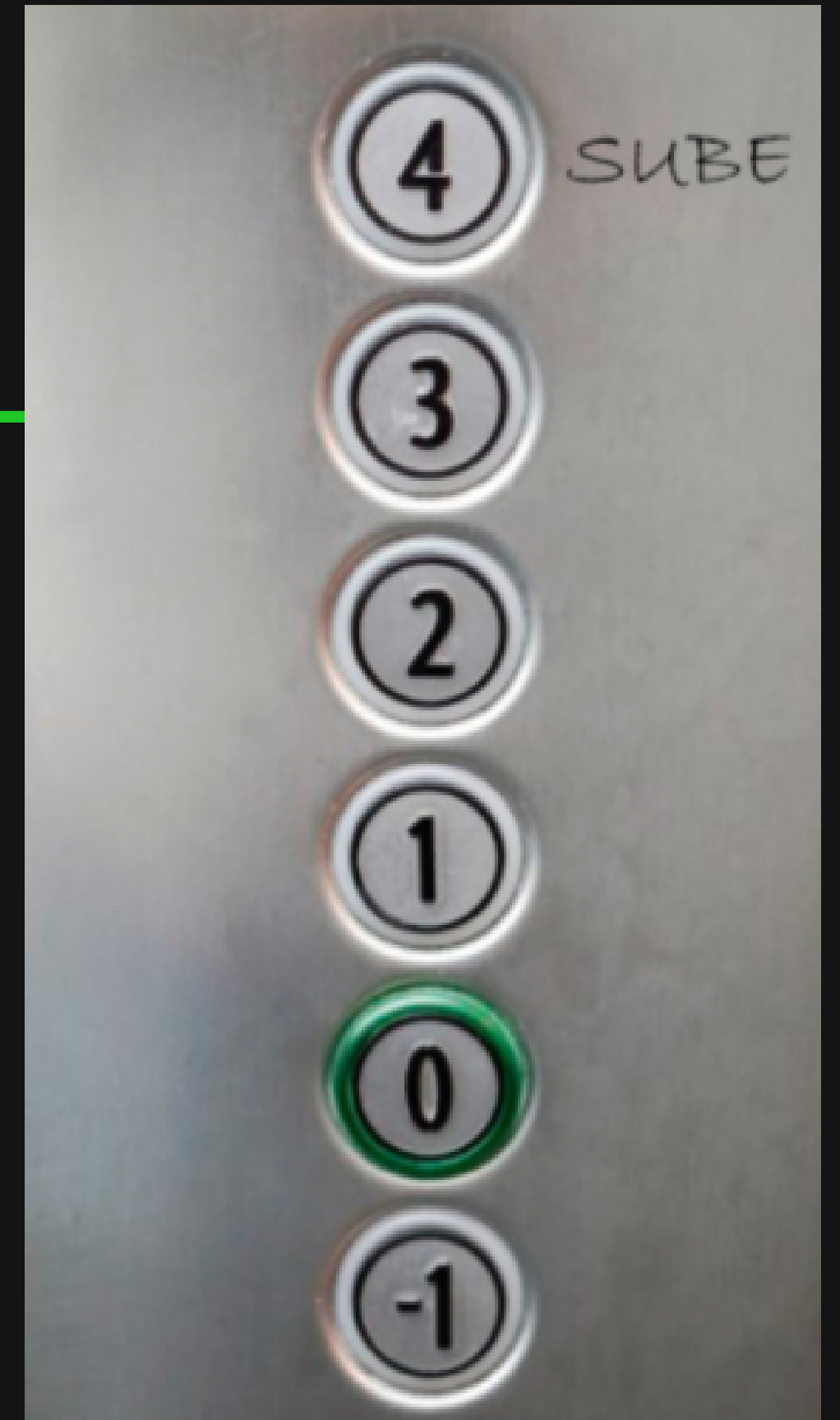
Tienes 1 hora antes de que la policía llegue al apartamento 15 del 4º piso, entonces será imposible salir de ahí ya que la familia Marshall tiene comprada a media policía y te aseguro que no jugaran limpio.

ascensor

El edificio donde vivía Lindsay tenía 4 plantas. Para acceder a este última piso es necesario introducir una clave de 6 dígitos en un panel digital.

Introduce el código

— — — — —



Pistas

Pista 1

al lado del piso al que quieres ir hay algo escrito

Pista 2

prueba a cambiar las letras a números.

Solución

Al lado del 4 está la palabra SUBE: si conviertes las letras en números sale el código: 202225.

rellano del 4º

Subimos al 4º piso y en él hay 4 puertas de la 13-16. Al llegar al apartamento 15: La puerta está cerrada ¿cómo entramos?

Pista 1

busca un sitio donde pueda estar escondida una llave



rellano del 4º

Hemos encontrado una llave dentro del macetero, pero... es una llave muy pequeña para ser de una puerta. ¿De qué será?

Pista 1

a lo mejor esta llave no abre nada en esta planta/piso



Solución

¡Esa llave pertenece a un buzón!

Bajemos a la portería a ver si encontramos alguna respuesta

Planta baja

La llave encaja a la perfección con el buzón! Y en su interior hay una nueva llave...



rellano del 4º

¡La puerta se abre!



Interior del apartamento

Al entrar al apartamento está todo oscuro a excepción de la luz que desprende la tv que está encendida, pero no tiene imagen, solo se ven los pixeles y se escucha ruido



Es algo curioso, si apagas la tv las luces de la casa se encienden y deja de hacer ese "ruido".

Pistas

Pista 1

Presta atención la tv no hace ruido, sino que dice algo

Pista 2

¿Y si subimos el volumen?

Solución

Ala tv dice los números: 9538

ARMARIO

¡hay una caja fuerte! Para abrirla necesitas una llave y un código de 5 cifras



Entrada

En el mueble de la entrada hay un móvil, pero está apagado.... ¿Cuál será su PIN?

Pista 1

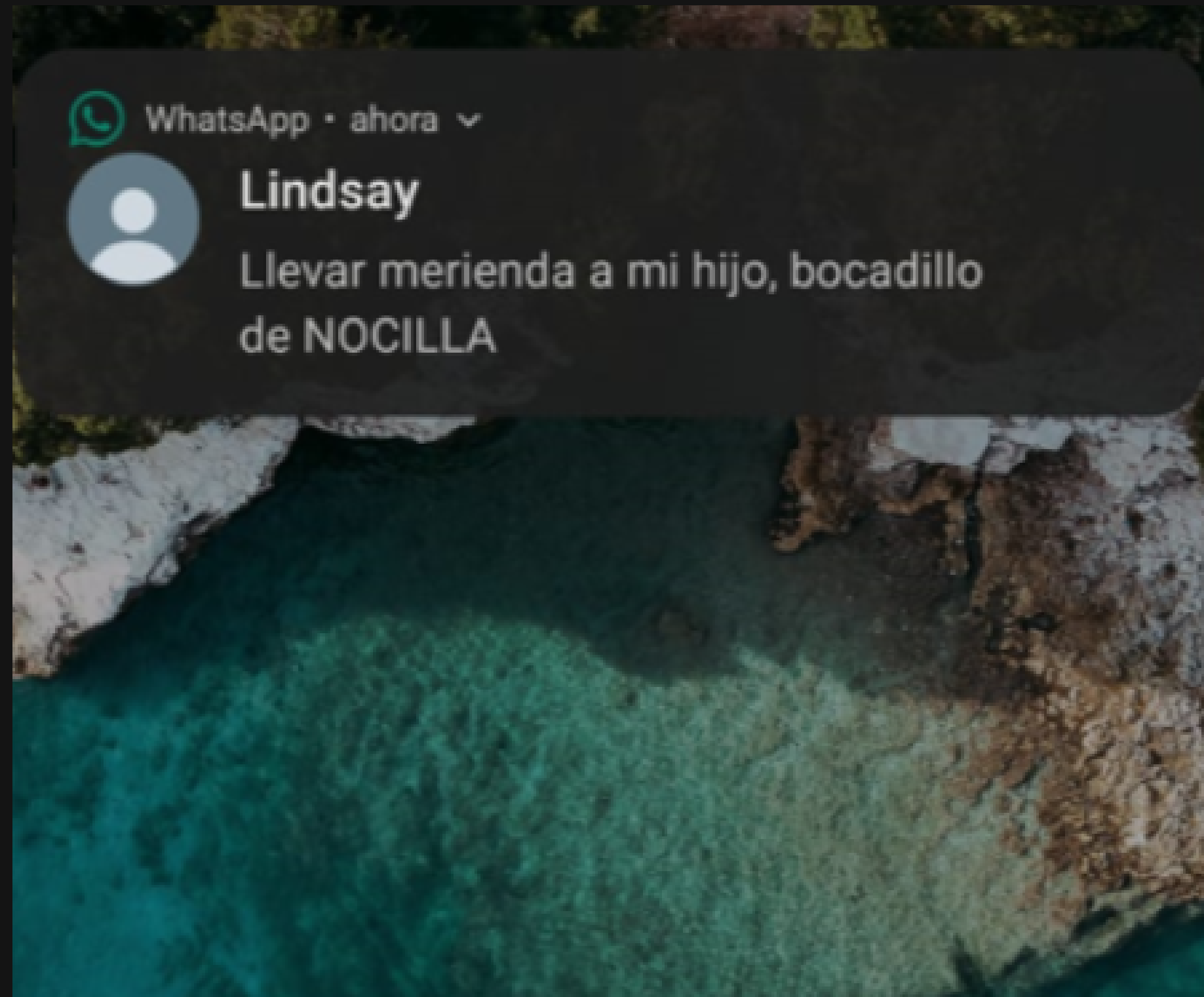
Clave de 4 dígitos

Solución

Número que dice la tv



Al conseguir desbloquear el móvil hay una notificación:



Pistas

Pista 1

Que raro, Lindsay no tenía hijos...

Pista 2

A lo mejor hay un mensaje oculto... ¿o es una pista del siguiente paso?

Solución

La palabra clave es NOCILLA, hay que buscarla en la cocina

Cocina

¡Vaya!

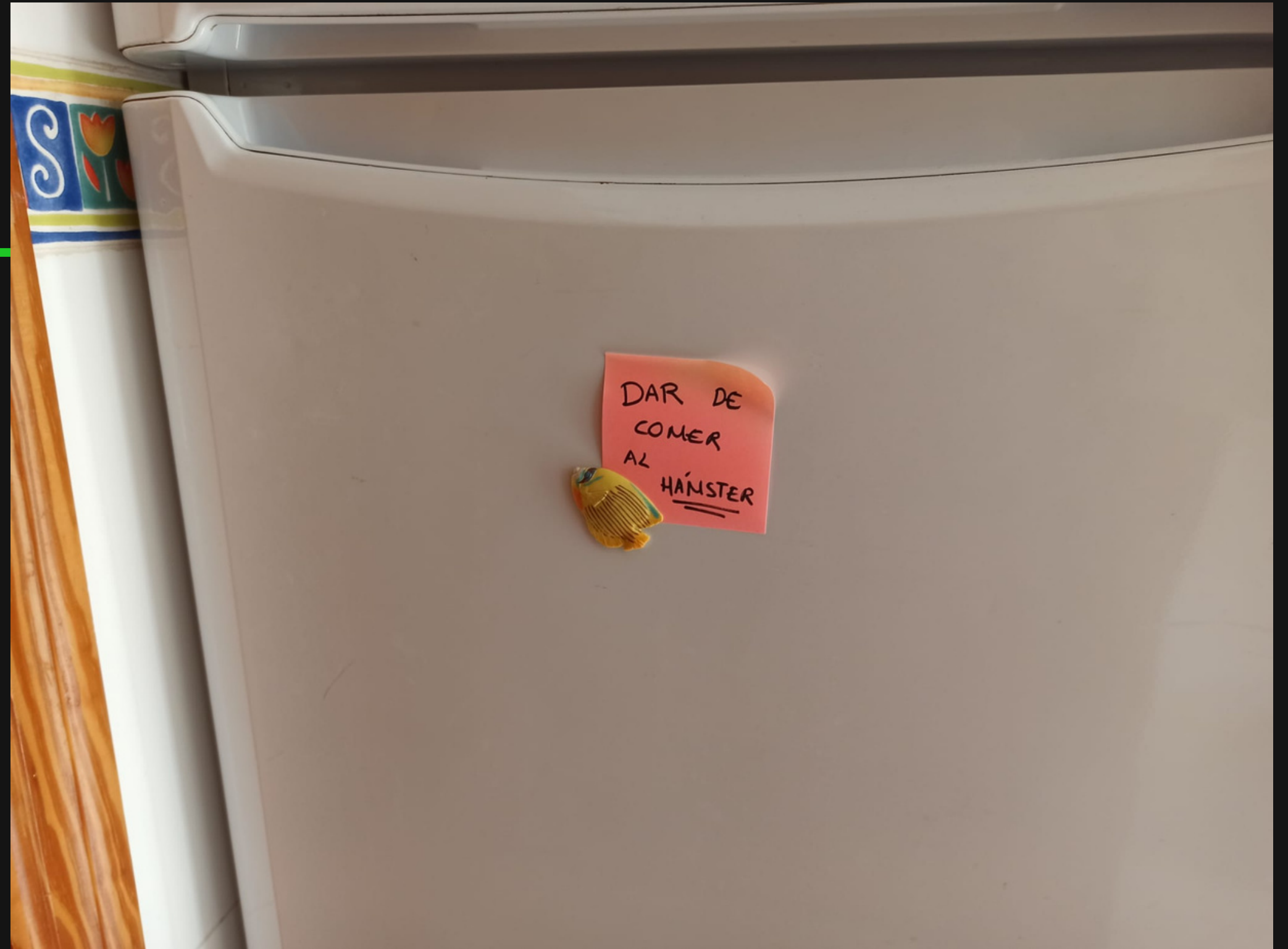
Un nuevo número, seguramente
nos ayude más adelante



Cocina

En la nevera tambien hay cosas interesantes...

Pobrecito llevará todo el día sin comer.



Salón

Espera un momento, ¿Porque hay un candado en la puerta del hámster? Es algo sospechoso

Se necesita una clave de 4 dígitos.

Pista 1

¿No tenemos un número que no hemos usado?(NOCILLA)



JAULA

Al inspeccionar la jaula no hay rastro de ningún hámster, ya decía yo que no olía a animal.

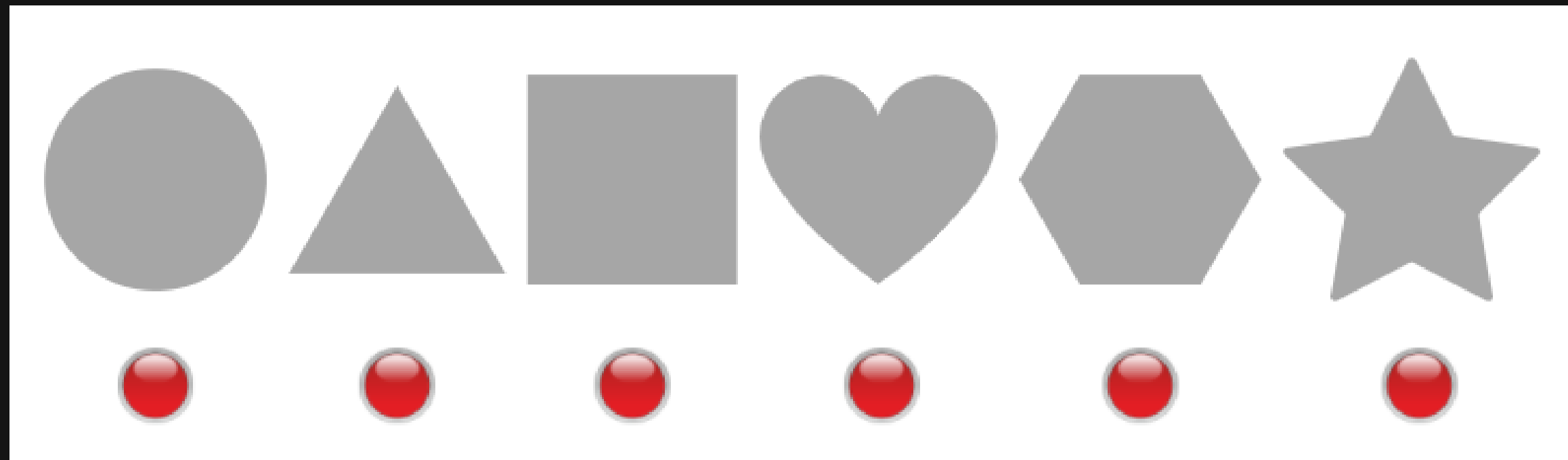
Entonces... ¿Por qué hay un bol con comida?

¡Dentro del comedero hay una llave escondida!



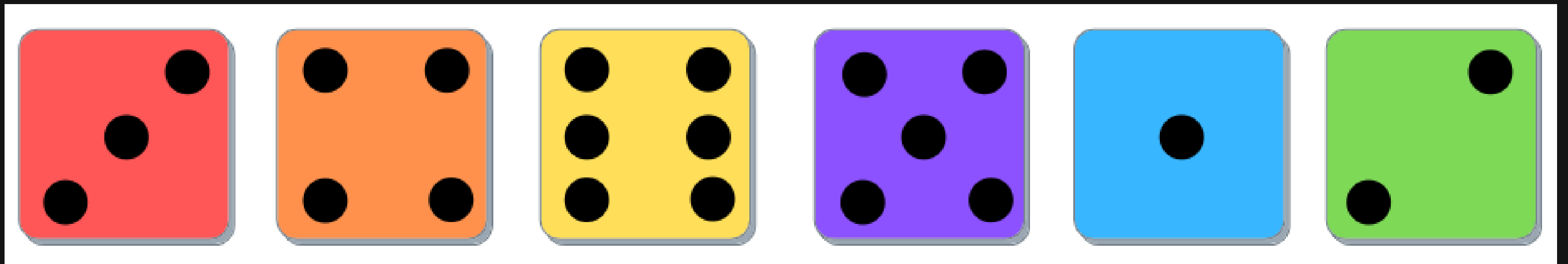
SALÓN

En la pared hay dibujados unos símbolos extraños, con un botón debajo y cada vez que aprietas se cambia de color la figura de arriba



SALÓN

Debajo de los cojines del sofá hay un dado con colores en cada una de sus caras:



Pistas

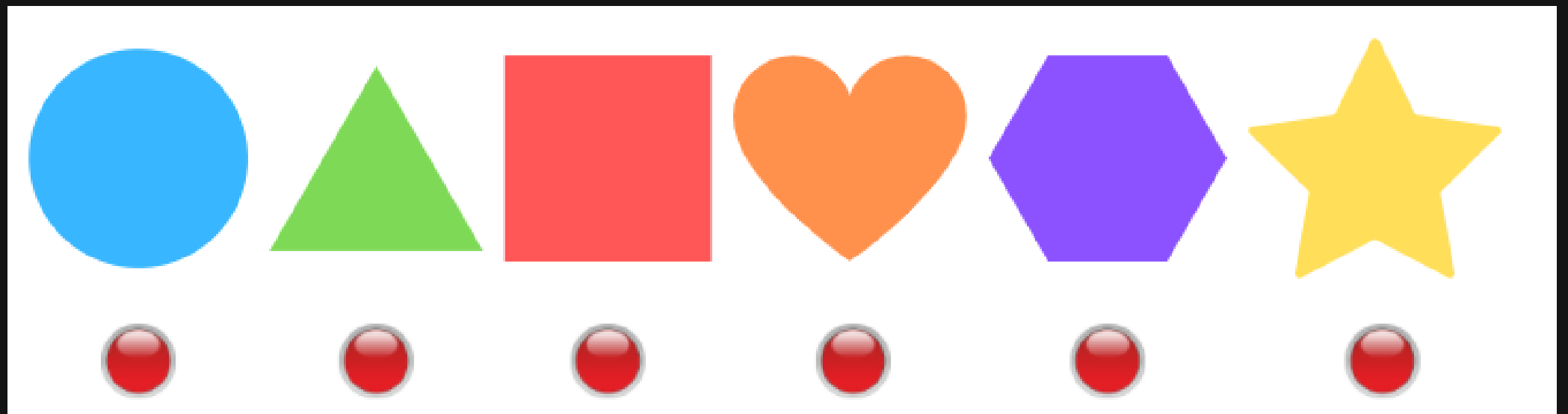
Pista 1

¿Estos dados tienen algo que ver con la pared?

Pista 2

Ordena los dados y pinta las figuras en el orden de los dados

Solución



SALÓN

Al colocar los colores correctamente en cada forma un sistema electronico abre un cajón. Dentro de este hay una linterna, pero no es normal, parece ser ultravioleta.



Pistas

Pista 1

La luz ultravioleta funciona cuando las luces están apagadas

Pista 2

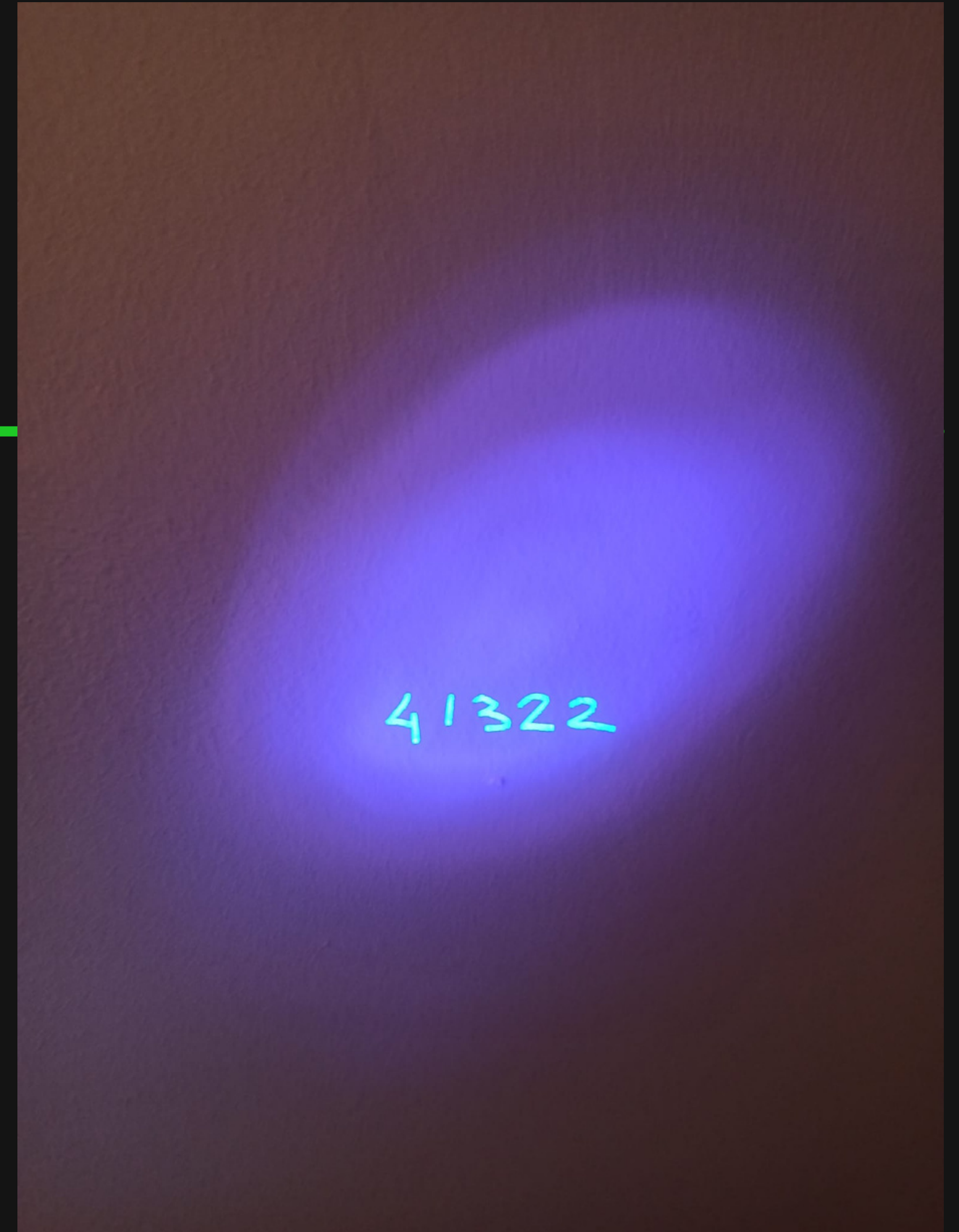
¿Cómo apagamos las luces la otra vez?

Solución

Enciende la tv para que se apaguen las luces y poder inspeccionar con la linterna

SALÓN

Al estar a oscuras y alumbrar con la linterna vemos que arriba de los símbolos hay algo escrito, son números



ARMARIO

¡YA TENEMOS LO NECESARIO
PARA ABRIR LA CAJA FUERTE!

Date orisa que se nos acaba el
tiempo



USB ENCONTRADO



Ya tenemos el USB en nuestras manos, pero aun no estamos a salvo hay que salir de aqui cuanto antes, si llega la familia Marshall habremos hecho el trabajo en vano y les estaremos sirviendo el USB en bandeja de plata. Hay que darle la información a Eduardo, el jefe de Lindsay.

EPÍLOGO

Has hecho un gran trabajo junto a tu compañero Ronan O'Connor.

Gracias a la información del USB, el equipo que trabajaba con Lindsay ha podido sacar a la luz todas las malversaciones y delitos que la familia Marshall ha cometido a lo largo de todos estos años. Se ha conseguido la lista de todos los agentes corruptos que trabajaban a escondidas para la familia. Y todos han recibido su merecido, pudriéndose en la cárcel.

Lindsay, ya no tiene nada pendiente en este mundo y puede irse en paz. Te agradece todo tu ayuda y te desea suerte en tu siguiente investigación.